

Hello world

1.0

Generované programom Doxygen 1.7.1

st 27. okt 2010 23.05:53



# Obsah

<b>1</b>	<b>Register súborov</b>	<b>1</b>
1.1	Zoznam súborov . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Dokumentácia súborov</b>	<b>3</b>
2.1	Dokumentácia súboru hello.c . . . . .	3
2.1.1	Detailný popis . . . . .	3
2.1.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	3
2.1.2.1	main . . . . .	3
2.2	Dokumentácia súboru hello.h . . . . .	4
2.2.1	Detailný popis . . . . .	4
2.3	Dokumentácia súboru lang.c . . . . .	4
2.3.1	Detailný popis . . . . .	4
2.3.2	Dokumentácia k definíciám makier . . . . .	5
2.3.2.1	MAX_LANGS . . . . .	5
2.3.3	Dokumentácia funkcií . . . . .	5
2.3.3.1	GetString . . . . .	5
2.3.4	Dokumentácia premenných . . . . .	5
2.3.4.1	DefaultLanguageUsed . . . . .	5
2.3.4.2	StringBuffer . . . . .	5
2.4	Dokumentácia súboru lang.h . . . . .	5
2.4.1	Detailný popis . . . . .	6
2.4.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	6
2.4.2.1	GetString . . . . .	6
2.4.3	Dokumentácia premenných . . . . .	6
2.4.3.1	DefaultLanguageUsed . . . . .	6
2.4.3.2	StringBuffer . . . . .	6
2.5	Dokumentácia súboru output.c . . . . .	6
2.5.1	Detailný popis . . . . .	7

---

2.5.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	7
2.5.2.1	out_string . . . . .	7
2.6	Dokumentácia súboru output.h . . . . .	7
2.6.1	Detailný popis . . . . .	7
2.6.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	7
2.6.2.1	out_string . . . . .	7

# Kapitola 1

## Register súborov

### 1.1 Zoznam súborov

Tu nájdete zoznam všetkých dokumentovaných súborov so stručnými popismi:

<a href="#">hello.c</a> (Hlavný súbor aplikácie Hello world ) . . . . .	3
<a href="#">hello.h</a> (Globálny hlavičkový súbor ) . . . . .	4
<a href="#">lang.c</a> (Hlavičkový súbor obsahujúci generátor jazykových mutácií textov ) . . . . .	4
<a href="#">lang.h</a> (Deklarácie makier a funkcií generátora jazykových mutácií ) . . . . .	5
<a href="#">output.c</a> . . . . .	6
<a href="#">output.h</a> . . . . .	7



# Kapitola 2

## Dokumentácia súborov

### 2.1 Dokumentácia súboru hello.c

Hlavný súbor aplikácie Hello world.

```
#include "hello.h"
```

#### Funkcie

- `int main (int n, char *c[])`

*Vstupný bod aplikácie.*

#### 2.1.1 Detailný popis

Hlavný súbor aplikácie Hello world. V zdrojovom súbore [hello.c](#) sa nachádza vstupný bod aplikácie - funkcia `main`

#### 2.1.2 Dokumentácia funkcií

##### 2.1.2.1 `int main ( int n, char * c[] )`

Vstupný bod aplikácie.

Jedinou úlohou funkcie `main` je vyhodnotiť vstupný parameter a na jeho základe vypísať text v *zvolenej jazykovej mutácii*. Funkcia `main()` využíva funkcie `GetString()` a `out_string`. Premenné `StringBuffer` a `DefaultLanguageUsed` nevyužíva.

**Podporovanými jazykmi sú angličtina a slovenčina.** Pokiaľ nie je jazyk stanovený, implicitným jazykom je slovenčina.

#### Parametre

[in] `n` Počet parametrov

[in] `c` Pole parametrov

## 2.2 Dokumentácia súboru hello.h

Globálny hlavičkový súbor.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "lang.h"
#include "output.h"
```

### 2.2.1 Detailný popis

Globálny hlavičkový súbor.

## 2.3 Dokumentácia súboru lang.c

Hlavičkový súbor obsahujúci generátor jazykových mutácií textov.

```
#include "hello.h"
```

### Definícia makier

- #define [MAX\\_LANGS](#) (sizeof(LanguageTable)/sizeof(LanguageTable[0]))  
*Počet definovaných jazykov.*

### Funkcie

- char \* [GetString](#) (const int lang\_code)  
*Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.*

### Premenné

- char [StringBuffer](#) [100]  
*Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.*
- bool [DefaultLanguageUsed](#)  
*Indikátor použitia preddefinovaného jazyka v prípade kódu jazyka mimo rozsah.*

### 2.3.1 Detailný popis

Hlavičkový súbor obsahujúci generátor jazykových mutácií textov. Obsahuje všetky premenné a funkcie, slúžiace na správu jazykových mutácií textov.



## 2.3.2 Dokumentácia k definíciám makier

### 2.3.2.1 #define MAX\_LANGS (sizeof(LanguageTable)/sizeof(LanguageTable[0]))

Počet definovaných jazykov.

Počet je určený automaticky z veľkosti poľa LanguageTable - toto pole obsahuje smerníky na statické texty

## 2.3.3 Dokumentácia funkcií

### 2.3.3.1 char\* GetString ( const int lang\_code )

Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.

Funkcia skopíruje text do globálneho bufra StringBuffer a súčasne vráti smerník na bufer. Globálny bufer sa prepíše každým volaním funkcie.

Funkcia najprv skontroluje, či je kód jazyka v povolenom rozsahu.

Pokiaľ je tomu tak, skopíruje do globálneho bufra text v považovanom jazyku

V opačnom prípade sa skopíruje text v preddefinovanom jazyku

## 2.3.4 Dokumentácia premenných

### 2.3.4.1 bool DefaultLanguageUsed

Indikátor použitia preddefinovaného jazyka v prípade kódu jazyka mimo rozsah.

Globálna premenná, indikujúca použitie preddefinovaného jazyka.

### 2.3.4.2 char StringBuffer[100]

Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.

Tento bufer je statický bufer. Jeho obsah sa prepíše pri každom volaní funkcie GetString

## 2.4 Dokumentácia súboru lang.h

Deklarácie makier a funkcií generátora jazykových mutácií.

### Definícia makier

- #define LNG\_EN 0  
*Angličtina.*
- #define LNG\_SK 1  
*Slovenčina.*
- #define LNG\_DEFAULT LNG\_SK  
*Preddefinovaný jazyk (Slovenčina).*

## Funkcie

- char \* [GetString](#) (const int lang\_code)  
*Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.*

## Premenné

- char [StringBuffer](#) [100]  
*Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.*
- bool [DefaultLanguageUsed](#)  
*Globálna premenná, indikujúca použitie preddefinovaného jazyka.*

### 2.4.1 Detailný popis

Deklarácie makier a funkcií generátora jazykových mutácií.

### 2.4.2 Dokumentácia funkcií

#### 2.4.2.1 char\* [GetString](#) ( const int lang\_code )

Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.

Funkcia skopíruje text do globálneho bufra [StringBuffer](#) a súčasne vráti smerník na bufer. Globálny bufer sa prepíše každým volaním funkcie.

Funkcia najprv skontroluje, či je kód jazyka v povolenom rozsahu.

Pokiaľ je tomu tak, skopíruje do globálneho bufra text v považovanom jazyku

V opačnom prípade sa skopíruje text v preddefinovanom jazyku

### 2.4.3 Dokumentácia premenných

#### 2.4.3.1 bool [DefaultLanguageUsed](#)

Globálna premenná, indikujúca použitie preddefinovaného jazyka.

Premenná sa nastavuje po každom volaní funkcie [GetString](#)

#### 2.4.3.2 char [StringBuffer](#)[100]

Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.

Tento bufer je statický bufer. Jeho obsah sa prepíše pri každom volaní funkcie [GetString](#)

## 2.5 Dokumentácia súboru `output.c`

```
#include "hello.h"
```

## Funkcie

- void `out_string` (const char \*s)  
*Výstupná funkcia.*

### 2.5.1 Detailný popis

### 2.5.2 Dokumentácia funkcií

#### 2.5.2.1 void out\_string ( const char \* s )

Výstupná funkcia.

Funkcia vypíše reťazec, ktorý dostane ako parameter na terminál. Vypísaný reťazec je automaticky ukončený novým riadkom

#### Parametre

`s` [in] reťazec, ktorý sa má vypísať

## 2.6 Dokumentácia súboru output.h

```
#include <stdio.h>
```

## Funkcie

- void `out_string` (const char \*s)  
*Výstupná funkcia.*

### 2.6.1 Detailný popis

### 2.6.2 Dokumentácia funkcií

#### 2.6.2.1 void out\_string ( const char \* s )

Výstupná funkcia.

Funkcia vypíše reťazec, ktorý dostane ako parameter na terminál. Vypísaný reťazec je automaticky ukončený novým riadkom

#### Parametre

`s` [in] reťazec, ktorý sa má vypísať

# Index

DefaultLanguageUsed

lang.c, [5](#)

lang.h, [6](#)

GetString

lang.c, [5](#)

lang.h, [6](#)

hello.c, [3](#)

main, [3](#)

hello.h, [4](#)

lang.c, [4](#)

DefaultLanguageUsed, [5](#)

GetString, [5](#)

MAX\_LANGS, [5](#)

StringBuffer, [5](#)

lang.h, [5](#)

DefaultLanguageUsed, [6](#)

GetString, [6](#)

StringBuffer, [6](#)

main

hello.c, [3](#)

MAX\_LANGS

lang.c, [5](#)

out\_string

output.c, [7](#)

output.h, [7](#)

output.c, [6](#)

out\_string, [7](#)

output.h, [7](#)

out\_string, [7](#)

StringBuffer

lang.c, [5](#)

lang.h, [6](#)