

Hello world

1.0

Generované programom Doxygen 1.7.1

st 27. okt 2010 23.06:31



# Obsah

<b>1</b>	<b>Register súborov</b>	<b>1</b>
1.1	Zoznam súborov . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Dokumentácia súborov</b>	<b>3</b>
2.1	Dokumentácia súboru hello.c . . . . .	3
2.1.1	Detailný popis . . . . .	4
2.1.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	4
2.1.2.1	main . . . . .	4
2.2	Dokumentácia súboru hello.h . . . . .	4
2.2.1	Detailný popis . . . . .	5
2.3	Dokumentácia súboru lang.c . . . . .	5
2.3.1	Detailný popis . . . . .	7
2.3.2	Dokumentácia k definíciám makier . . . . .	7
2.3.2.1	MAX_LANGS . . . . .	7
2.3.3	Dokumentácia funkcií . . . . .	7
2.3.3.1	GetString . . . . .	7
2.3.4	Dokumentácia premenných . . . . .	7
2.3.4.1	DefaultLanguageUsed . . . . .	7
2.3.4.2	StringBuffer . . . . .	7
2.4	Dokumentácia súboru lang.h . . . . .	7
2.4.1	Detailný popis . . . . .	8
2.4.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	9
2.4.2.1	GetString . . . . .	9
2.4.3	Dokumentácia premenných . . . . .	9
2.4.3.1	DefaultLanguageUsed . . . . .	9
2.4.3.2	StringBuffer . . . . .	9
2.5	Dokumentácia súboru output.c . . . . .	9
2.5.1	Detailný popis . . . . .	10

2.5.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	10
2.5.2.1	out_string . . . . .	10
2.6	Dokumentácia súboru output.h . . . . .	10
2.6.1	Detailný popis . . . . .	12
2.6.2	Dokumentácia funkcií . . . . .	12
2.6.2.1	out_string . . . . .	12

# Kapitola 1

## Register súborov

### 1.1 Zoznam súborov

Tu nájdete zoznam všetkých dokumentovaných súborov so stručnými popismi:

<a href="#">hello.c</a> (Hlavný súbor aplikácie Hello world ) . . . . .	3
<a href="#">hello.h</a> (Globálny hlavičkový súbor ) . . . . .	4
<a href="#">lang.c</a> (Hlavičkový súbor obsahujúci generátor jazykových mutácií textov ) . . . . .	5
<a href="#">lang.h</a> (Deklarácie makier a funkcií generátora jazykových mutácií ) . . . . .	7
<a href="#">output.c</a> . . . . .	9
<a href="#">output.h</a> . . . . .	10



# Kapitola 2

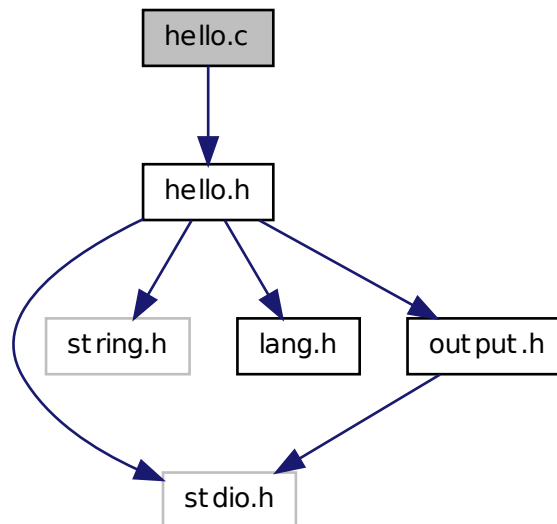
## Dokumentácia súborov

### 2.1 Dokumentácia súboru hello.c

Hlavný súbor aplikácie Hello world.

```
#include "hello.h"
```

Graf závislostí na vkladaných súboroch pre hello.c:



### Funkcie

- `int main (int n, char *c[])`  
*Vstupný bod aplikácie.*

## 2.1.1 Detailný popis

Hlavný súbor aplikácie Hello world. V zdrojovom súbore [hello.c](#) sa nachádza vstupný bod aplikácie - funkcia main

## 2.1.2 Dokumentácia funkcií

### 2.1.2.1 `int main ( int n, char * c[] )`

Vstupný bod aplikácie.

Jedinou úlohou funkcie main je vyhodnotiť vstupný parameter a na jeho základe vypísať text v zvolenej jazykovej mutácii

Podporovanými jazykmi sú angličtina a slovenčina. Pokiaľ nie je jazyk stanovený, implicitným jazykom je slovenčina.

#### Parametre

[in] *n* Počet parametrov

[in] *c* Pole parametrov

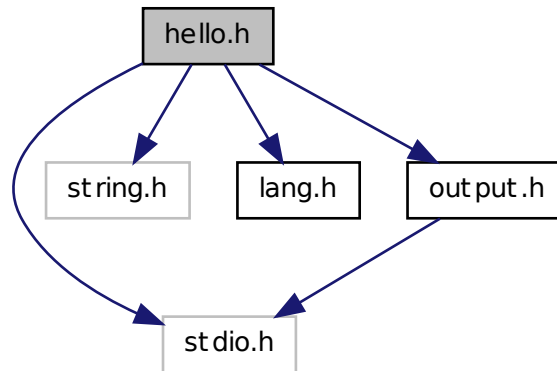
## 2.2 Dokumentácia súboru hello.h

Globálny hlavičkový súbor.

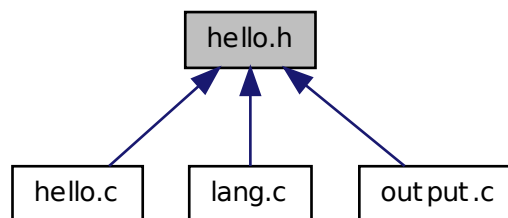
```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "lang.h"
#include "output.h"
```



Graf závislostí na vkladaných súboroch pre hello.h:



Nasledujúci graf ukazuje, ktoré súbory priamo alebo nepriamo vkladajú tento súbor:



### 2.2.1 Detailný popis

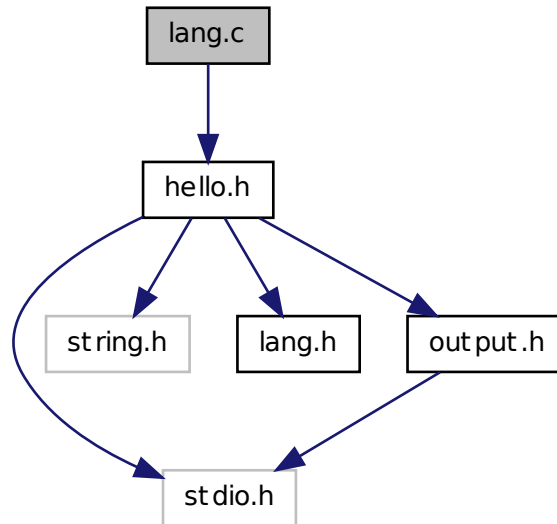
Globálny hlavičkový súbor.

## 2.3 Dokumentácia súboru lang.c

Hlavičkový súbor obsahujúci generátor jazykových mutácií textov.

```
#include "hello.h"
```

Graf závislostí na vkladaných súboroch pre lang.c:



## Definícia makier

- #define `MAX_LANGS` (sizeof(LanguageTable)/sizeof(LanguageTable[0]))

*Počet definovaných jazykov.*

## Funkcie

- char \* `GetString` (const int lang\_code)

*Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.*

## Premenné

- char `StringBuffer` [100]

*Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.*

- bool `DefaultLanguageUsed`

*Indikátor použitia preddefinovaného jazyka v prípade kódu jazyka mimo rozsah.*

### 2.3.1 Detailný popis

Hlavičkový súbor obsahujúci generátor jazykových mutácií textov. Obsahuje všetky premenné a funkcie, slúžiace na správu jazykových mutácií textov.

### 2.3.2 Dokumentácia k definíciám makier

#### 2.3.2.1 `#define MAX_LANGS (sizeof(LanguageTable)/sizeof(LanguageTable[0]))`

Počet definovaných jazykov.

Počet je určený automaticky z veľkosti poľa `LanguageTable` - toto pole obsahuje smerníky na statické texty

### 2.3.3 Dokumentácia funkcií

#### 2.3.3.1 `char* GetString ( const int lang_code )`

Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.

Funkcia skopíruje text do globálneho bufra `StringBuffer` a súčasne vráti smerník na bufer. Globálny bufer sa prepíše každým volaním funkcie.

Funkcia najprv skontroluje, či je kód jazyka v povolenom rozsahu.

Pokiaľ je tomu tak, skopíruje do globálneho bufra text v považovanom jazyku

V opačnom prípade sa skopíruje text v preddefinovanom jazyku

### 2.3.4 Dokumentácia premenných

#### 2.3.4.1 `bool DefaultLanguageUsed`

Indikátor použitia preddefinovaného jazyka v prípade kódu jazyka mimo rozsah.

Globálna premenná, indikujúca použitie preddefinovaného jazyka.

#### 2.3.4.2 `char StringBuffer[100]`

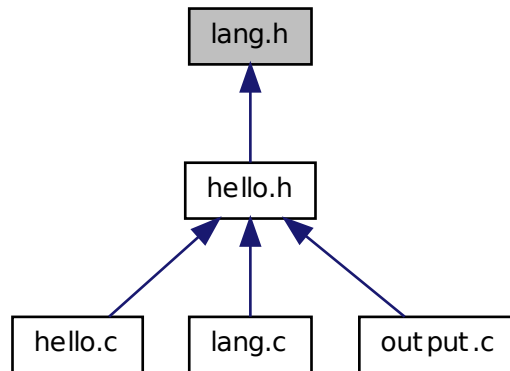
Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.

Tento bufer je statický bufer. Jeho obsah sa prepíše pri každom volaní funkcie `GetString`

## 2.4 Dokumentácia súboru lang.h

Deklarácie makier a funkcií generátora jazykových mutácií.

Nasledujúci graf ukazuje, ktoré súbory priamo alebo nepriamo vkladajú tento súbor:



## Definícia makier

- `#define LNG_EN 0`  
*Angličtina.*
- `#define LNG_SK 1`  
*Slovenčina.*
- `#define LNG_DEFAULT LNG_SK`  
*Preddefinovaný jazyk (Slovenčina).*

## Funkcie

- `char * GetString (const int lang_code)`  
*Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.*

## Premenné

- `char StringBuffer [100]`  
*Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.*
- `bool DefaultLanguageUsed`  
*Globálna premenná, indikujúca použitie preddefinovaného jazyka.*

### 2.4.1 Detailný popis

Deklarácie makier a funkcií generátora jazykových mutácií.

## 2.4.2 Dokumentácia funkcií

### 2.4.2.1 `char* GetString ( const int lang_code )`

Funkcia, ktorá vráti text v požadovanom jazyku.

Funkcia skopíruje text do globálneho bufra `StringBuffer` a súčasne vráti smerník na bufer. Globálny bufer sa prepíše každým volaním funkcie.

Funkcia najprv skontroluje, či je kód jazyka v povolenom rozsahu.

Pokiaľ je tomu tak, skopíruje do globálneho bufra text v považovanom jazyku

V opačnom prípade sa skopíruje text v preddefinovanom jazyku

## 2.4.3 Dokumentácia premenných

### 2.4.3.1 `bool DefaultLanguageUsed`

Globálna premenná, indikujúca použitie preddefinovaného jazyka.

Premenná sa nastavuje po každom volaní funkcie `GetString`

### 2.4.3.2 `char StringBuffer[100]`

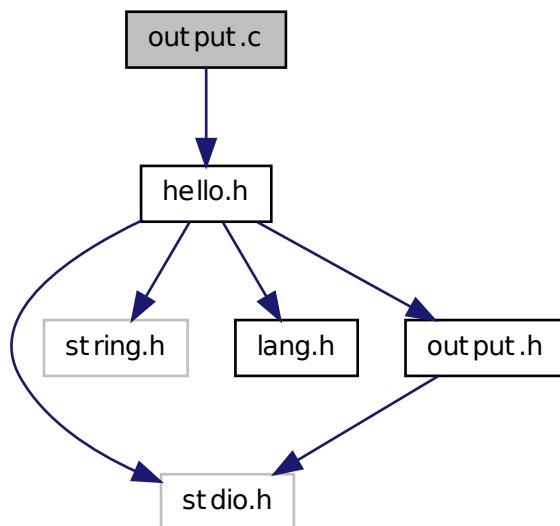
Globálny buffer, obsahujúci jazykovú mutáciu textu.

Tento bufer je statický bufer. Jeho obsah sa prepíše pri každom volaní funkcie `GetString`

## 2.5 Dokumentácia súboru output.c

```
#include "hello.h"
```

Graf závislostí na vkladaných súboroch pre output.c:



## Funkcie

- void `out_string` (const char \*s)  
*Výstupná funkcia.*

### 2.5.1 Detailný popis

### 2.5.2 Dokumentácia funkcií

#### 2.5.2.1 void out\_string ( const char \* s )

Výstupná funkcia.

Funkcia vypíše reťazec, ktorý dostane ako parameter na terminál. Vypísaný reťazec je automaticky ukončený novým riadkom

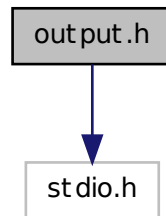
#### Parametre

`s` [in] reťazec, ktorý sa má vypísať

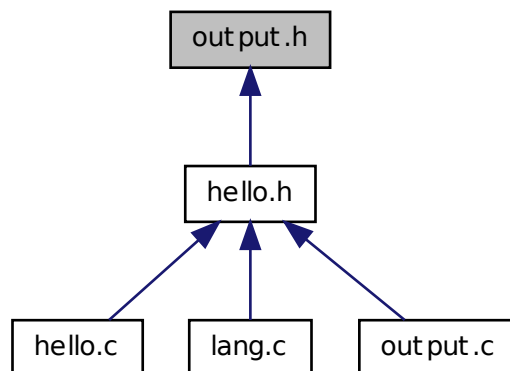
## 2.6 Dokumentácia súboru output.h

```
#include <stdio.h>
```

Graf závislostí na vkladaných súboroch pre output.h:



Nasledujúci graf ukazuje, ktoré súbory priamo alebo nepriamo vkladajú tento súbor:



## Funkcie

- void `out_string` (const char \*s)

*Výstupná funkcia.*

## 2.6.1 Detailný popis

## 2.6.2 Dokumentácia funkcií

### 2.6.2.1 void out\_string ( const char \* s )

Výstupná funkcia.

Funkcia vypíše reťazec, ktorý dostane ako parameter na terminál. Vypísaný reťazec je automaticky ukončený novým riadkom

#### Parametre

*s* [in] reťazec, ktorý sa má vypísať



# Index

DefaultLanguageUsed

lang.c, 7

lang.h, 9

GetString

lang.c, 7

lang.h, 9

hello.c, 3

main, 4

hello.h, 4

lang.c, 5

DefaultLanguageUsed, 7

GetString, 7

MAX\_LANGS, 7

StringBuffer, 7

lang.h, 7

DefaultLanguageUsed, 9

GetString, 9

StringBuffer, 9

main

hello.c, 4

MAX\_LANGS

lang.c, 7

out\_string

output.c, 10

output.h, 12

output.c, 9

out\_string, 10

output.h, 10

out\_string, 12

StringBuffer

lang.c, 7

lang.h, 9